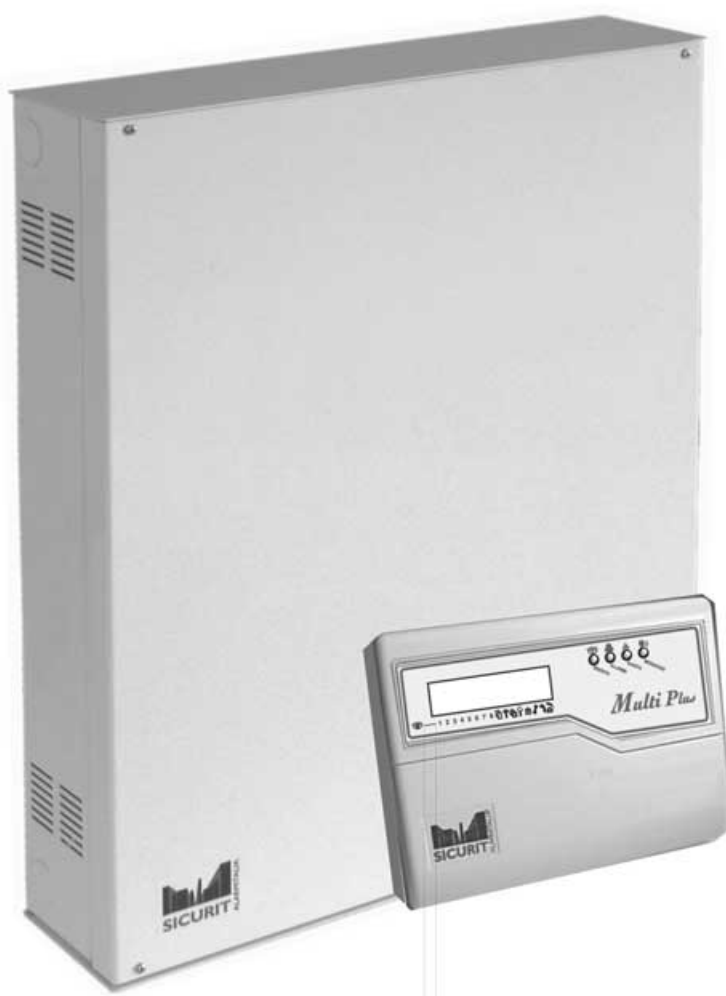
CENTRALE MULTIFUNZIONE ESPANDIBILE

CNM264PLUS e CNM100PLUS

MANUALE UTENTE

Si raccomanda di verificare il corretto funzionamento del sistema di sicurezza almeno una volta al mese. Le procedure per il collaudo dipendono dalla configurazione del sistema di sicurezza. Chiedere all'installatore del sistema di sicurezza le procedure da seguire. La SICURIT Alarmitalia spa declina ogni responsabilità nel caso in cui la Centrale venga manomessa da personale non autorizzato. Questa Centrale è stata sviluppata secondo criteri di qualità, affidabilità e prestazioni adottati dalla SICURIT Alarmitalia spa. L'installazione della Centrale deve essere effettuata a regola d'arte, in accordo con le norme vigenti. Con la presente SICURIT dichiara che le centrali **CNM264PLUS** e **CNM100PLUS** sono conformi ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva **1999/5/CE**.
Le centrali **CNM264PLUS** e **CNM100PLUS** sono conformi ai requisiti richiesti dalla norma **CEI 79/2 2ª Ed. 1993 - Livello di Prestazione II**.

INDICE

La gestione completa del Vostro Sistema di Sicurezza si effettua tramite la Tastiera come descritto in questo capitolo, 32 per CNM264PLUS (16 per CNM100PLUS).

➢ la Tastiera **CNM300DSP** ha un display e in Figura 1 sono mostrate le parti principali:

1 spie di funzionamento
2 display
4 tasti
5 etichetta con le informazioni principali
6 sportello

Regolazione Contrasto LCD

In questa tastiera non è possibile la regolazione del contrasto del display LCD.

Regolazione Luminosità LCD

Per la regolazione della luminosità del display LCD tenere premuti i seguenti tasti fino al raggiungimento della luminosità desiderata:

➢ A Per **aumentare** la luminosità
➢ B Per **diminuire** la luminosità

Azioni con i Supertasti

Tramite la Tastiera è possibile far eseguire alla Centrale delle azioni immediate senza che ciò comporti la conoscenza di particolari codici ma semplicemente con la pressione dei '**Supertasti**' mostrati nella tabella seguente:

*Fig. 1 - **a**) Tastiera CNM300DSP*

CNM300DSP	Modalità di attivazione
1	*Premere per almeno 3 secondi*
2	*Premere per almeno 3 secondi*
3	*Premere per almeno 3 secondi*

Ad ogni Supertasto l'installatore può assegnare una o più delle seguenti azioni:

➢ Attivare una o più Uscite
➢ Attivare il Comunicatore Digitale
➢ Attivare l'Avvisatore Telefonico

ognuna delle quali verrà eseguita in tempo reale dopo la pressione del relativo Supertasto.
Ad azione avvenuta la tastiera emetterà un beep di conferma.

Spie e Segnalazioni sulla Tastiera

La tastiera segnala lo stato dell'impianto di sicurezza attraverso le sue spie, il suo display ed il proprio buzzer interno. In questo paragrafo viene riportata una panoramica completa di tutte queste segnalazioni.

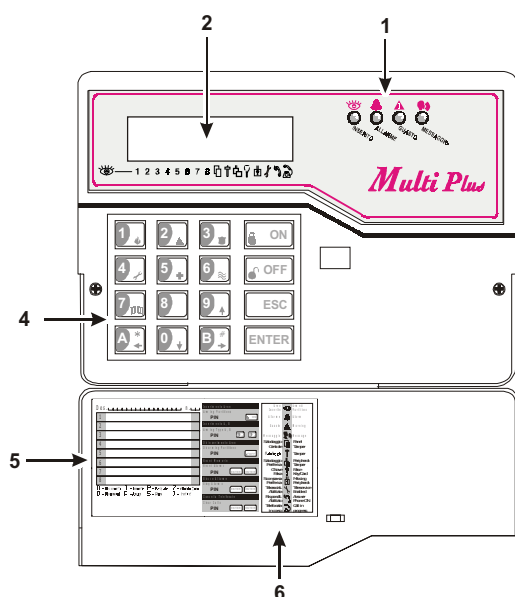
■ **Spie**

Nella Tabella 1 è riportato il significato delle quattro spie presenti sulla tastiera CNM300DSP e nelle tabelle 3 e 4 quello degli 8 simboli sotto il display della tastiera stessa.

■ **Display**

Nello stato di riposo, il display mostra l'ora e la data nella riga in alto come visibile nella figura seguente.

Se la centrale ha memorizzato un allarme o un sabotaggio di zona (spia 🔔 rispettivamente accesa o lampeggiante) la prima riga del display indica la descrizione delle zone in memoria come visibile nella figura successiva.

Se sono presenti più zone in memoria, il display mostra le relative descrizioni **in sequenza** ad intervalli di 3 secondi.
Nella riga inferiore del display vengono fornite utili indicazione sullo stato delle Aree e dell'impianto.
La parte sinistra mostra lo stato delle Aree visibili sulla Tastiera, secondo le convenzioni riportate in Tabella 2.

☞ *La Centrale gestisce fino a 32 Aree (16 per CNM100PLUS) se ne possono visualizzare al massimo 8: solo nel caso si scelga di visualizzare le prime 8 Aree, i numeri riportati sotto il display coincidono con il numero dell'Area (leggere "Visualizzazione Rapida dello Stato delle Aree", per visualizzare lo stato di tutte le Aree).*

La parte destra della riga inferiore del display, mostra informazioni riguardanti i malfunzionamenti dell'impianto. Queste condizioni sono rappresentate dai simboli presenti immediatamente sotto al display: un carattere "✕" in corrispondenza di un simbolo indica che quella condizione è o è stata attiva. Nella Tabella 3 viene riportato l'elenco completo dei malfunzionamenti segnalati e la relativa descrizione. A destra delle segnalazioni di malfunzionamento il display mostra lo stato di abilitazione delle funzioni di Teleassistenza e Risponditore. Se tali funzioni sono abilitate, apparirà il carattere "✣" in corrispondenza dei relativi simboli. La Tabella 4 elenca questi due simboli e le relative descrizioni. L'ultimo carattere del display, ▯, mostra lo stato di impegno della Linea Telefonica oppure un eventuale guasto sulla stessa secondo quanto riportato nella Tabella 4.

■ **Buzzer**

Il Buzzer della Tastiera emette un beep ogni volta che viene premuto un tasto; inoltre esso segnala:

- il Tempo di Uscita mediante beep lenti;
- il Tempo di Ingresso;
- il Tempo di Preavviso mediante gruppi di beep veloci;
- se abilitata la relativa opzione, una serie di Beep segnalerà che almeno un'area ha in corso una memoria di allarme o sabotaggio;
- gli errori di digitazione o richieste non asservibili, mediante un boop (suono grave).

Operazioni di base

A partire dalla condizione di riposo (descritta nel precedente paragrafo), per effettuare operazioni sulla Centrale è necessario digitare un Codice Utente seguito da un tasto, come riportato nella seguente tabella:
La modalità 'Visualizzazione Guasti' è sempre disponibile, sulle tastiere dotate di display, mentre l'accesso alle altre funzioni è permesso solo se l'Utente è abilitato all'esecuzione della funzione richiesta.

☞ *In generale le operazioni richieste avranno effetto solo sulle Aree abilitate sia per l'Utente che le richiede (attraverso il proprio Codice Utente) sia per la Tastiera che si sta utilizzando.*

Se l'Utente sta effettuando una richiesta che non porterà alcun effetto, il display visualizza il seguente messaggio accompagnato da un segnale acustico:

Il verificarsi di questa particolare situazione dipende dalla programmazione effettuata per i Codici e per le Tastiere. Ad esempio può verificarsi quando un Utente che sia abilitato all'Inserimento Totale di un certo insieme di Aree utilizzi una Tastiera non abilitata su quelle stesse Aree.

Sequenza Tasti	OPERAZIONE
<Codice> ON	*Richiesta di Inserimento*
<Codice> OFF	*Richiesta di Disinserimento*
<Codice> A	*Richiesta di Inserimento Tipo A*
<Codice> B	*Richiesta di Inserimento Tipo B*
<Codice> ENTER	*Ingresso nel Menù Utente*
Solo tasto ENTER	*Modalità 'Visualizzazione Guasti'*

☞ *In qualsiasi situazione, se non si digita un tasto entro 30 secondi, la tastiera ritorna automaticamente nello Stato di Riposo.*

Ma vediamo in dettaglio tutte le varie procedure che l'Utente può effettuare tramite una Tastiera.

■ **Inserimento Aree** (*<Codice>* ON)

Questa operazione determina l'Inserimento di tutte le Aree abilitate sia per l'Utente che la richiede (attraverso il proprio Codice Utente) sia sulla Tastiera utilizzata.

☞ *NON usare i Codici Panico per le richieste d'Inserimento, altrimenti la Centrale potrebbe inviare delle segnalazioni errate.*

TABELLA 1 - SPIA DELLA TASTIERA	
Spia	Descrizione
(occhio)	***Spenta***: *nessuna area abilitata sulla tastiera è inserita* ***Accesa***: *almeno una delle aree abilitate sulla tastiera è inserita* ***Lampeggio lento***: *funzione di STOP ALLARMI in corso* ***Lampeggio veloce:*** *STOP ALLARMI e ALMENO UNA delle Aree della Tastiera è Inserita*
(campana)	***Spenta***: *nessun allarme in corso -* ***Accesa***: *memoria di allarme in una o più zone.* ***Lampeggio lento***: *sabotaggio su una o più zone oppure sabotaggio di Centrale* ***Lampeggio veloce***: *allarme e sabotaggio su una o più zone o sabotaggio di Centrale*
⚠	***Spenta***: *la Centrale funziona regolarmente -* ***Accesa***: *è presente almeno un guasto* ***Lampeggio lento***: *almeno una zona è in stato di Test* ***Lampeggio veloce***: *è presente almeno una zona in test ed un guasto*
(voce)	***Spenta***: *nessun messaggio vocale in memoria* ***Accesa***: *è presente almeno un messaggio vocale in memoria.*
N.B. - Le segnalazioni di Aree, Allarme e Sabotaggio delle zone riportate dalle spie si riferiscono alle zone appartenenti alle aree abilitate su quella tastiera.	

■ **Disinserimento Aree** (<*Codice*> OFF)
Questa operazione determina il Disinserimento di tutte le Aree abilitate sia per l'Utente che la richiede sia sulla Tastiera utilizzata.

Disinserimento sotto costrizione
La Richiesta di Disinserimento sotto costrizione deve essere effettuata con un **Codice Panico**. La Centrale eseguirà le telefonate programmate, senza segnalarlo sulle Tastiere (il simbolo NON compare in corrispondenza dell'icona).

Disinserimento con Codice Ronda
Se la Richiesta di Disinserimento viene effettuata con un **Codice Ronda**, le Aree disinserite saranno inserite automaticamente allo scadere del **Tempo di Ronda**.

■ **Inserimento Tipo A, B**
(<*Codice*>A ,o B,
Questa operazione determina l'Inserimento e/o il Disinserimento di determinate Aree secondo la programmazione impostata.

☞ *NON usare i Codici Panico per gli Inserimenti Tipo A, e B, altrimenti la Centrale potrebbe inviare delle segnalazioni errate.*

In sede di programmazione della Centrale possono essere stabilite, per ciascun Utente, due configurazioni di Inserimento (Tipo A, e B). Per configurazione di Inserimento si intende la definizione delle Aree da inserire e quelle da disinserire nell'ambito delle Aree che possono essere gestite dal Codice Utente digitato. Quando viene digitato un Codice Utente seguito da uno dei tasti A, e B, la Centrale prende in considerazione la configurazione definita ed effettua le operazioni di inserimento e disinserimento indicate per le Aree che sono abilitate sia per l'Utente che le richiede sia sulla Tastiera utilizzata.

☞ *Ogni tastiera è abilitata per operare solo ed esclusivamente sulle Aree che sono state specificate in sede di installazione dell'Impianto di Sicurezza*

TABELLA 2 - STATO DELLE AREE		
Carattere	Stato dell'Area	Descrizione
I	**Inserita**	*L'Area corrispondente è INSERITA: sono rilevati gli allarmi di tutte le zone*
P	**Inserita Parziale**	*L'Area corrispondente è inserita in modo PARZIALE: NON sono rilevati gli allarmi delle zone con attributo "Interna"*
Z	**Inserita Parziale con Ritardo 0**	*L'Area corrispondente è inserita in modo PARZIALE e con il Tempo di Ingresso dell'Area azzerato*
D	**Disinserita**	*L'Area corrispondente è DISINSERITA: sono IGNORATI gli allarmi di TUTTE le zone, tranne quelli delle zone Tipo 24h e Incendio*
-	**Non Visibile**	*Al carattere corrispondente non è stata assegnata alcuna Area*
N.B. *Se il carattere lampeggia, l'Area ha memorizzato un allarme o un sabotaggio.*		

TABELLA 3 - SEGNALAZIONE GUASTI -		
Icona	**Carattere**	**Descrizione**
		Presente *- la Centrale è sabotata (aperta o rimossa)* ***Lampeggiante*** *- è terminato il sabotaggio della Centrale*
		Presente *- Linea Antisabotaggio in Allarme* ***Lampeggiante*** *- è terminato l'Allarme della Linea Antisabotaggio*
		Presente *- un Dispositivo BPI o il Ricevitore è sabotato (aperto o rimosso)* ***Lampeggiante*** *- sono terminati i sabotaggi di tutti i Dispostivi BPI e del Ricevitore*
		Presente *- un Attivatore falso è infilato in un Inseritore oppure, un Attivatore o una Tessera è avvicinata ad un Lettore di Prossimità* ***Lampeggiante*** *- sono stati estratti tutti gli Attivatori falsi e sono stati allontanati tutti gli Attivatori e tutte le Tessere dai Lettori di Prossimità*
?		***Presente*** *- è scomparso un Dispositivo BPI, il Ricevitore o un Sensore via Radio* ***Lampeggiante*** *- sono presenti tutti i dispositivi scomparsi in precedenza*
NOTA: *per cancellare le segnalazioni , , e , eseguire il* ***Reset Allarmi***		

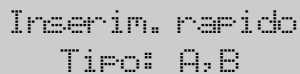



TABELLA 4 - SEGNALAZIONI TELEFONICHE		
Icona	**Carattere**	**Descrizione**
		Assente *- Teleassistenza Disabilitata* ***Presente*** *-Teleassistenza Abilitata*
		Assente *- Risponditore Disabilitato* ***Presente****- Risponditore Abilitato*
		Assente *- Linea Telefonica libera* ***Presente*** *- Linea Telefonica impegnata dalla Centrale* ***Lampeggiante*** *- Linea Telefonica assente*

■ **Inserimento Veloce**

L'Inserimento delle Aree e l'Inserimento Tipo A, e B, possono essere effettuati con un solo tasto:

1. Premere il tasto ON la Tastiera emette un beep.
2. Tenere premuto il tasto ON finché la Tastiera non emette un secondo beep, (circa 3 secondi), quindi rilasciare il tasto: la Tastiera mostrerà il seguente messaggio

3. Premere entro 4 secondi il tasto A, o B, rispettivamente per effettuare l'Inserimento Tipo A, e B: se non viene premuto alcun tasto entro 4 secondi, la Centrale effettuerà l'Inserimento Globale.

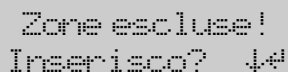
L'Inserimento Veloce agisce sulle Aree sulle quali sono abilitati la Tastiera usata e il Codice Utente assegnato alla Tastiera per l'Inserimento Veloce.

☞ *Chiedere al proprio installatore su quali Tastiere è abilitato l'Inserimento Veloce e le Aree interessate.*

■ **Note sulle Richieste di Inserimento**

Se almeno una delle Aree che si sta per inserire possiede un Tempo di Uscita, quest'ultimo sarà segnalato da una serie di beep lenti emessi dalla tastiera. Nel caso più Aree debbano essere inserite con tempi di uscita diversi, la tastiera scandirà comunque il tempo di uscita più lungo anche se le Aree saranno inserite dopo i loro rispettivi tempi di uscita. Quando si effettua una Richiesta di Inserimento, la Centrale controlla la presenza delle seguenti condizioni:

- **Zone Aperte**
- **Zone Inattive**
- **Zone Escluse**

Se tali condizioni NON sono presenti, la Richiesta di Inserimento viene asservita altrimenti il display visualizza, in base alla condizione, uno dei seguenti messaggi:

```
Zone aperte!
Inserisco? ↓↵
```

Scorrendo con la freccia, il display mostrerà le zone aperte che effettivamente potrebbero generare un allarme se le aree in questione fossero inserite.

```
Inattivita'
Inserisco? ↓↵
```

```
Zone escluse!
Inserisco? ↓↵
```

Premendo il tasto ↵ si effettua comunque la Richiesta di Inserimento. Premendo il tasto D il display mostra la prima zona APERTA e/o INATTIVA e/o ESCLUSA: per esempio, la figura successiva indica che la zona numero 5 è APERTA ed INCLUSA.

A questo punto sono possibili le seguenti scelte:

- Premendo OFF la zona viene ESCLUSA
- Premendo ON la zona viene INCLUSA

☞ *Nel caso siano presenti più zone Aperte/Inattive/Escluse, effettuare lo scrolling delle stesse con i tasti 9 e 0.*

- Premendo ESC si ritorna allo Stato di Riposo.

■ **Modalità 'Visualizzazione Guasti'** (ENTER)

L'accensione della spia gialla ⚠ sulle tastiere di comando indica la presenza di uno o più guasti. Per visualizzare questi guasti è sufficente, dallo Stato di Riposo della tastiera, premere il tasto ↵. Se sono presenti più guasti contemporaneamente (la Tabella 5 mostra la lista completa), effettuare lo scrolling degli stessi con i tasti 9 e 0.

Se si entra in 'Visualizzazione Guasti' quando non è presente alcun guasto, il display mostra il seguente messaggio:

```
Guasto in corso:
nessuno!
```

Per uscire dalla modalità 'Visualizzazione Guasti' premere il tasto ESC.

■ **Visualizzazione Rapida dello Stato delle Aree**

Premere il tasto ON di una Tastiera per visualizzare lo stato di tutte le Aree sulle quali la Tastiera è abilitata:

```
DD-I-PZ--DDDII-
--IIIPZZ--DI----
```

Il display mostrerà sulla riga superiore, da sinistra a destra, lo stato della Aree dalla n. 1 alla n. 16 e sulla riga inferiore, da sinistra a destra, lo stato delle Aree dalla n. 17 alla n. 32: il trattino (–) indica che la Tastiera non è abilitata sull'Area corrispondente. La visualizzazione dello stato delle Aree durerà 6 secondi circa.

☞ *La Visualizzazione Rapida dello Stato delle Aree è possibile solo sulle Tastiere abilitate ed il carattere relativo all'area lampeggia se l'area ha in corso una memoria di allarme o di sabotaggio.*

Operazioni da Menù Utente (*<Codice>* ENTER)

Dallo Stato di Riposo, digitando sulla tastiera il PIN di un Codice Utente seguito dal tasto ENTER, si entra nel Menù Utente.

☞ *È possibile accedere al Menù Utente anche con una o più Aree della Centrale inserite.*

Le voci del Menù Utente si scorrono con i tasti 9 e 0 e si selezionano con il tasto ENTER. L'uscita dal Menù

Utente avviene attraverso una o più pressioni del tasto ESC (dipende dal livello di menù nel quale ci si trova).

☞ *Più utilizzatori possono entrare contemporaneamente in Menù Utente da Tastiere diverse.*

Il Menù Utente si compone delle seguenti voci:

- ❒ **Reset Allarmi**
- ❒ **Stop Allarmi**
- ❒ **Inserimenti**
- ❒ **Richiesta straordinario**
- ❒ **Richiesta Teleassistenza**
- ❒ **Abilita/Disabilita auto-inserimento**
- ❒ **Abilita/Disabilita Teleassistenza**
- ❒ **Abilita/Disabilita Risponditore**
- ❒ **Disabilita Buzzer**
- ❒ **Cambio Numero Telefonico**
- ❒ **Programmazione Pins**
- ❒ **Cambio Ora e Data**
- ❒ **Reset dopo Programmazione da PC**
- ❒ **Test tastiera**
- ❒ **Test sirena**
- ❒ **Aziona uscite**
- ❒ **Stato esclusione Zone**
- ❒ **Registrazione Continua**
- ❒ **Segreteria domestica**
- ❒ **Registro Eventi**
- ❒ **Cancella telefonate**
- ❒ **Abilita/Disabilita Timers**
- ❒ **Abilita/Disabilita chiave**

☞ *La presenza o meno di alcune di queste voci nel Menù Utente dipende dalla programmazione effettuata dall'installatore sulla Centrale.*

All'uscita di fabbrica è Disponibile e Attivo solo il Codice n. 001 e il suo Numero Personale (PIN) è **0001**.
In fase di programmazione della Centrale è possibile definire per ciascun Utente quali sono le funzione alle quali esso avrà accesso: di conseguenza, quando si entrerà nel Menù Utente verranno mostrate **solo le voci per le quali l'Utente è abilitato**. Di seguito vengono descritte dettagliatamente tutte le voci del Menù Utente.

☞ *Tutte le operazioni relative alle Aree e alle Zone, avranno effetto SOLO sulle Aree, e sulle Zone delle Aree, sulle quali sono abilitati sia la Tastiera che il Codice usato. (Queste abilitazioni sono stabilite dall'installatore durante la programmazione della Centrale.)*

■ Reset Allarmi e sabotaggio

Selezionando questa voce dal Menù Utente, le memorie di allarme delle Aree e delle Zone saranno cancellate ed i dispositivi collegati alle Uscite di Allarme torneranno nella condizione di riposo.
Premere ↵ per eseguire il Reset Allarmi: il display mostrerà il seguente messaggio:

TABELLA 5 – GUASTI SEGNALATI IN MODALITÀ 'VISUALIZZAZIONE GUASTI"	
Messaggio	Descrizione
Probl.sist.alim.	*La Batteria della Centrale o di almeno una Stazione di Alimentazione è inefficente*
Batteria bassa	*La Batteria della Centrale o di almeno una Stazione di Alimentazione è scarica*
Mancanza rete AC	*Manca la corrente alla Centrale o ad almeno una Stazione di Alimentazione*
Batt. disc.s.al.	*Almeno una Stazione di Alimentazione ha scollegato la sua Batteria*
Ricar. bat.s.al.	*Almeno una Stazione di Alimentazione ha il Caricabatteria guasto*
Swch. disc.s.al.	*Almeno una Stazione di Alimentazione ha scollegato il suo Caricabatteria*
Usc.corto s.al.	*Almeno una Stazione di Alimentazione ha almeno una Uscita in corto*
Guasto lin. tel.	*Problemi sulla Linea Telefonica*
Fusibile B1	*Mancanza Fusibile di Protezione sui morsetti +N1 e +A1 (3,15A-250V)*
Fusibile B2	*Mancanza Fusibile di Protezione sui morsetti +N2 e +A2 (3,15A-250V)*
Fusibile B3	*Mancanza Fusibile di Protezione sui morsetti +N3 e +A3 (3,15A-250V)*
Fusibile B4	*Mancanza Fusibile di Protezione sul morsetto +B4 (3,15A-250V)*
Fusibile B5	*Mancanza Fusibile di Protezione sul morsetto +B5 (3,15A-250V)*
Fusibile +F	*Mancanza Fusibile di Protezione sulla Linea di alimentazione +F (3,15A-250V)*
Fusibile +F1	*Mancanza Fusibile di Protezione sulla Linea di alimentazione +F1 (3,15A-250V)*
Fusibile BPI 1	*Mancanza Fusibile di Protezione sulla Linea BPI 1 (3,15A-250V)*
Fusibile BPI 2	*Mancanza Fusibile di Protezione sulla Linea BPI 2 (3,15A-250V)*
Fusibile KEYBUS	*Mancanza Fusibile di Protezione sul Key Bus (500mA-250V)*
Scomparsa ComAux	*Problemi di collegamento col Comunicatore Ausiliario (Scomparsa o Guasto)*
Ins.stop allarmi	*Ponticello STOP ALARM inserito*
Batt. zone WLS	*Batteria su uno o più dispositivi Via Radio bassa o inefficente*
Perdita datario	*Si è verificato un guasto che ha fermato l'orologio interno della Centrale.*
Scomparsa vox	*Problemi di collegamento con la scheda Vox (Scomparsa o Guasto)*
Inizio programm.	*È stata modificata la programmazione della Centrale*
Batteria litio	*La batteria della memoria RAM è scarica e deve essere sostituita*
Inattivita'	*È trascorso il Tempo di Inattività da quando è cambiato lo stato di una Zona*

e subito dopo sarà di nuovo disponibile il Menù Utente.
Se dopo aver effettuato il Reset, le Uscite di Allarme si riattiveranno nuovamente, si è in presenza di una causa persistente di allarme che va rimossa.
In tal caso può essere utile utilizzare la voce di menù 'Stop Allarmi' per poter rimuovere la causa della segnalazione lasciando comunque disattivati i dispositivi collegati alle Uscite di Allarme.

■ Stop Allarmi

Selezionando questa voce dal Menù Utente tutti i dispositivi collegati alle Uscite di Allarme verranno portati nella condizione di riposo e sul display apparirà il seguente messaggio:

In questo modo si entra nella fase di 'Stop Allarmi' durante la quale **non verrà generato nessun allarme**.
Durante questa fase lampeggiano tutte le spie sulle tastiere che hanno in comune almeno un'Area con quella che si sta utilizzando. Per uscire da questa fase premere un tasto qualunque.

■ Inserimenti

Selezionando questa voce dal Menù Utente è possibile inserire o disinserire le Aree singolarmente.
Per fare questo utilizzare la procedura riportata di seguito:

1. Utilizzare i tasti [9] e [0] per effettuare lo scrolling delle Aree abilitate (sulla seconda riga appare lo stato attuale della relativa Area).

Sulla parte destra della riga inferiore possono apparire uno o più caratteri "×" il cui significato è riportato in Figura 2.

2. Dopo aver premuto il tasto, il display mostrerà il menù riportato di seguito mediante il quale è possibile selezionare il tipo di Inserimento/Disinserimento attraverso la pressione dei tasti [1], [2], [3] o [4] corrispondenti alle 4 opzioni possibili.

```
1=GLOB   2=PARZ
3=PARZ_0 4=DIS
```

[1] - Inserimento Area
[2] - Inserimento Parziale dell'Area
[3] - Inserimento senza Ritardo dell'Area
[4] - Disinserimento Area

Fig. 2 - Attributi di Area in 'Inserimenti'

3. Premere il tasto [ESC] per tornare al Menù Utente.

■ Stato Esclusione Zone

Selezionando questa voce dal Menù Utente si entra nella fase in cui è possibile escludere o reincludere le zone (possono essere gestite solo le zone appartenenti alle Aree abilitate). Per ogni zona viene visualizzato anche il proprio stato che, in base al tipo di bilanciamento della zona stessa, può essere:

- **ALLARME** (Zona in Stato di Allarme)
- **SABOT.** (Zona in Sabotaggio)
- **CORTO** (Zona in Cortocircuito)
- **RIPOSO** (Zona in Stato di Riposo)

Per la gestione di questa voce seguire i passi successivi.

1. Premere [9] o [0] per visualizzare le Zone disponibili oppure digitare il Numero d'Identificazione della Zona desiderata (tre cifre).

2. Premere il tasto [ENTER] per selezionare una zona: Il display mostrerà lo Stato della Zona.

Utilizzare ancora i tasti [9] o [0] per effettuare lo scrolling delle Zone ed in corrispondenza di ognuna di esse premere, eventualmente, i tasti:
[ON] per includerla;
[OFF] per escluderla.

3. Premere due volte [ESC] per tornare al Menù Utente.

☞ *In questa voce di menù si entra automaticamente se nella **fase di inserimento** viene rilevata la presenza di una o più zone Aperte o Escluse. In tal caso, però, la lista delle zone visualizzabili comprenderà soltanto quelle Aperte o Escluse interessate all'inserimento.*

■ Registro Eventi

La centrale CNM264PLUS può memorizzare gli ultimi 10000 eventi che si sono verificati (CNM100PLUS può memorizzare gli ultimi 1500 eventi). Ciascun evento è descritto (attraverso un massimo di 5 righe) dai seguenti dettagli:

- **TIPO** (Es. Allarme di Zona, Codice non Valido)
- **IDENT** (Es. Numero Zona, Area, Numero Uscita)
- **AGENTE** (Es. Tastiera, Zona Comando, Inseritore)
- **ID.AGEN** (Es. Codice, Chiave, Numero telefono)
- **TEMPO** (Ora e Data dell'evento)

La voce **Registro Eventi** permette di visualizzare e stampare il contenuto del Registro Eventi, come descritto di seguito.
Premere [9] o [0] per visualizzare **Registro Eventi**, quindi premere [ENTER]:

ENTER

Premere 9 o 0 per visualizzare **dall'ultimo ..**, **a partire da ..** o **stampa da ...**, quindi premere ENTER e leggere il sottoparagrafo corrispondente.

☞ *Se l'installatore non ha disabilitato l'opzione **Stampa logger**, NON è possibile selezionare **Stampa da ...***

dall'ultimo ..

La Tastiera mostra il contenuto del Registro Eventi a partire dal più recente, come descritto nel sottoparagrafo "Navigare nel Registro Eventi".

a partire da ..

ENTER

Digitare la data dalla quale si vuole iniziare a visualizzare il contenuto del Registro Eventi (devono essere digitate tutte le cifre della data), quindi premere ENTER: la Tastiera mostra il contenuto del Registro Eventi a partire dagli eventi che si sono verificati nella data digitata, come descritto nel sottoparagrafo "Navigare nel Registro Eventi".

Stampa da ...

ENTER

Digitare la data dalla quale si vuole iniziare la stampa del contenuto del Registro Eventi (devono essere digitate tutte le cifre della data), quindi premere ENTER: la Tastiera esce dal MENU UTENTE e la stampante stampa il contenuto del Registro Eventi, a partire dagli eventi che si sono verificati nella data digitata, fino al più recente.

☞ *Per stampare il contenuto del Registro Eventi, deve essere installata l'Interfaccia Stampante e una stampante deve essere collegata ad essa (chiedere all'installatore).*

Navigare nel Registro Eventi

Il contenuto del Registro Eventi viene mostrato come nell'esempio seguente:

- sul lato sinistro della riga superiore del display è mostrato il Numero d'Ordine (**Ev.**) dell'evento visualizzato;
- sul lato destro della riga superiore del display è mostrato il dettaglio (**TIPO**, **IDENT**, **AGENTE**, **ID.AGENTE**, **TEMPO**) visualizzato sulla riga inferiore del display.

Per navigare nel Registro Eventi:

- premere 9 per visualizzare l'evento precedente;
- premere 0 per visualizzare l'evento successivo;
- premere B per visualizzare i dettagli relativi all'evento (TIPO, IDENT, AGENTE, ID.AGENTE, TEMPO);
- premere ESC per tornare la menu REGISTRO EVENTI.

☞ *I dettagli visualizzati dipendono dall'evento: per esempio, per l'evento Antisabotaggio sono mostrati solo i dettagli TIPO e TEMPO.*

■ Abilita/Disabilita auto-inserimento

L'auto-inserimento inserisce e disinserisce le Aree agli orari programmati dall'installatore.
La voce **Ab/Dis auto-ins** è per abilitare e disabilitare l'auto-inserimento, come descritto di seguito:
premere 9 o 0 per visualizzare l'Area desiderata;
premere ON o OFF.rispettivamente per abilitare o disabilitare l'auto-inserimento sull'Area visualizzata

ON OFF

Premere ESC per tornare al Menù Utente.

■ Richiesta Teleassistenza

Selezionando questa voce dal Menù Utente viene visualizzato il seguente messaggio di conferma:

Unitamente alla comparsa del messaggio, vengono terminate eventuali telefonate in corso (la richiesta di Teleassistenza da parte dell'Utente è prioritaria) ed inizia la chiamata (o le chiamate) verso i numeri telefonici programmati dall'Installatore per effettuare la Teleassistenza.

☞ *Il buon fine dell'azione richiesta presuppone che al numero chiamato sia stata predisposta la ricezione per chiamate di Teleassistenza.*

■ Abilita/Disabilita Teleassistenza

Selezionando questa voce dal Menù Utente si ha la possibilità di abilitare o meno la risposta alle chiamate di Teleassistenza attraverso la videata seguente:

ON OFF

Per la programmazione utilizzare i seguenti tasti:
ON per **abilitare** la Teleassistenza
OFF per **disabilitare** la Teleassistenza

Premere il tasto ENTER per confermare e tornare al Menù Utente.
Abilitare la Teleassistenza implica, se la Centrale è collegata alla Linea Telefonica, che l'installatore, ovvero chi conosce il Numero Personale dell'installatore, possa:

- **Visualizzare lo Stato della Centrale** ossia lo stato di inserimento delle Aree, le memorie di allarme, le esclusioni di zona, lo stato delle zone, il contenuto del Registro Eventi, lo stato dei dispositivi periferici, ecc.
- **Modificare lo Stato della Centrale** se conosce un Codice Utente abilitato. In tal caso potrà infatti cambiare lo stato di inserimento delle aree, cancellare le memorie di allarme, escludere le zone, ecc..
- **Modificare le programmazioni della Centrale** se tutte le aree sono disinserite e non sono attivi Tempi di Ronda sulle aree.

Tale funzione, dunque, permette all'installatore di effettuare degli interventi tecnici sull'impianto di sicurezza anche senza recarsi fisicamente sul luogo. Questo può risultare molto utile quando l'utente ha bisogno di un intervento rapido affinchè possa soddisfare particolari nuove esigenze sopravvenute dopo l'installazione che non richiedano nuovi cablaggi. Inoltre tale funzionalità permette la verifica immediata da parte dell'installatore di eventuali anomalie riscontrate o segnalate dalla Centrale (fusibili interrotti, batteria inefficente, ecc.).

☞ *Lo stato di abilitazione alla risposta di Teleassistenza è evidenziato dal carattere "⁜" posto sul display in corrispondenza del simbolo.*

■ Abilita/Disabilita Risponditore

Selezionando questa voce dal Menù Utente si ha la possibilità di abilitare o meno la risposta in modalità **Risponditore** da parte della Centrale. Questa modalità prevede che la Centrale risponda automaticamente ad una chiamata ad essa indirizzata mediante l'invio di un Messaggio Vocale. Per questa funzione la Centrale deve essere dotata di un'opportuna scheda opzionale denominata **CEN300VOC**. Subito dopo la selezione di questa funzione il display mostrerà il seguente messaggio:

Per la programmazione utilizzare i seguenti tasti:
ON per **abilitare** il Risponditore
OFF per **disabilitare** il Risponditore

Premere per tornare al Menù Utente.

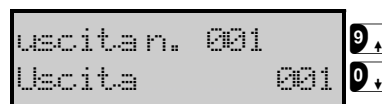
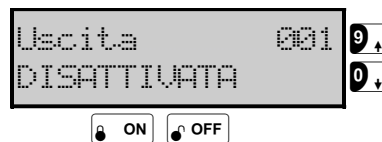
☞ *Lo stato di abilitazione del Risponditore è evidenziato dal carattere "⁜" posto sul display in corrispondenza del simbolo.*

■ Aziona Uscite

Selezionando questa voce dal Menù Utente si ha la possibilità di stabilire manualmente lo stato delle Uscite della Centrale. L'azionamento manuale delle Uscite tramite tastiera può risultare utile, ad esempio, per azionare utenze o dispositivi quali l'irrigazione di un giardino, l'accensione dell'illuminazione esterna, ecc. Tutto ciò sarà possibile grazie ad opportuni cablaggi effettuati dall'installatore.

☞ *Questa funzione avrà effetto solo sulle Uscite programmate dall'installatore con attributo 'Riservata'.*

Per azionare manualmente le uscite, seguire i passi successivi.

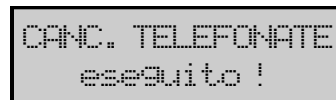
1. Premere 9 o 0 per visualizzare le Uscite disponibili oppure digitare il Numero d'Identificazione dell'Uscita desiderata (tre cifre).

2. Premere ENTER per selezionare l'Uscita da attivare: Il display mostrerà lo Stato dell'Uscita selezionata.

Utilizzare i tasti:
ON per **attivare** l'Uscita
OFF per **disattivare** l'Uscita
9 e 0 per effettuare un ulteriore scrolling delle Uscite

3. Premere due volte ESC per tornare al Menù Utente.

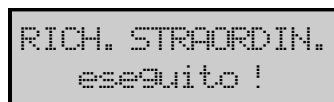
■ Cancella Telefonate

Selezionando questa voce dal Menù Utente il display mostrerà il seguente messaggio:

Rispondere premendo uno dei tasti seguenti:

ENTER per confermare la cancellazione di tutte le eventuali telefonate in coda ed eventualmente quella in corso. Il display mostrerà per alcuni secondi il seguente messaggio prima di tornare al Menù Utente:

ESC per annullare l'operazione e tornare al Menù Utente.

■ Richiesta straordinario

La Richiesta straordinario permette di posticipare l'autoinserimento delle Aree: il valore del posticipo è impostato dall'installatore in fase di programmazione della Centrale. L'accettazione di Richiesta Straordinario è segnalata dal seguente messaggio:

☞ *Se per almeno un'area la richiesta di straordinario non è soddisfatta, la tastiera emetterà un Boop.*

Ovviamente è possibile effettuare più richieste di straordinario per prolungare ulteriormente il tempo di permanenza nell'area protetta. Il numero massimo di Richieste effettuabili, così come le aree interessate al posticipo dell'ora di inserimento, sono fissate sempre in fase di programmazione dall'Installatore.

■ Cambia ora/data

La voce **Cambia ora/data** è per modificare l'ora e la data dell'orologio della Centrale e il modo in cui vengono visulizzate sul display.

☞ *L'ora e la data possono essere modificate solo quando tutte le Aree sono disinserite.*

1. Premere [9] o [0] per visualizzare **Cambia ora/data**, quindi premere [ENTER]:

2. Digitare la nuova ora e la nuova data: il carattere lampeggiante è quello che viene modificato.

☞ *Devono essere digitate TUTTE le cifre dell'ora e della data (anche se deve essere modificata una sola cifra): se si preme il tasto [ENTER] prima di aver digitato tutte le cifre, si devono reinserire tutte le cifre da capo.*

Premere [ENTER] per confermare e leggere il passo successivo oppure,
premere [ESC] per abbandonare le modifiche e tornare al MENU UTENTE.

Formato data/ora
hh:mm gg/mm/aaaa

3. Premere [9] o [0] per visualizzare il formato desiderato:
hh:mm gg/mm/aaaa = ora:minuti giorno/mese/anno
hh:mm mm/gg/aaaa = ora:minuti mese/giorno/anno
hh:mm aaaa/mm/gg = ora:minuti anno/mese/giorno
Premere [ESC] per confermare e tornare la passo 2.

■ Cambia Numeri telefonici

Selezionando questa voce dal Menù Utente si ha la possibilità di programmare o modificare i primi otto numeri telefonici dell'Agenda Generale. Per modificare o programmare i numeri telefonici, seguire i passi successivi:

1. Utilizzare i tasti [9] e [0] per effettuare lo scrolling degli 8 numeri possibili.

2. Premere il tasto [ENTER] per selezionare il numero da programmare o modificare: Il display mostrerà, se presente, il numero memorizzato in precedenza: in caso contrario sarà mostrata una riga vuota.

3. Inserire (o modificare) il nuovo numero telefonico:
– usare i tasti da [0] a [9] per inserire le cifre;
– premere [OFF] per inserire il simbolo #;
– premere [ON] per inserire la virgola o il simbolo * (ad ogni pressione del tasto [ON] il display mostra alternativamente la virgola o il simbolo *; quando il display mostra il simbolo desiderato, premere [B] per inserire il carattere successivo);
– premere [A] o [B] per spostarsi tra le cifre;
– premere [0] fino a quando la Tastiera non emette un beep, per cancellare tutto il Numero Telefonico.

4. Premere [ESC] per tornare al passo **1**.

■ Reset Programmazione da PC

Quando la Centrale viene programmata tramite un PC o una Tastiera o da remoto, viene generato l'evento '**Inizio programmazione**'.
Questo evento viene memorizzato dalla Centrale come un Guasto per cui la spia ⚠ si accende.
In questa situazione, entrando in modalità 'Visualizzazione Guasti', il display mostrerà il messaggio riportato di seguito:

Guasto in corso:
Inizio programm.

La voce "Res. Prog. centr." del Menù Utente è utile per resettare questa memoria di Guasto: è sufficente premere il tasto [ENTER]: il display mostrerà per alcuni istanti il messaggio riportato di seguito e la spia ⚠ verrà spenta (a meno che non siano presenti altri guasti).

MENU UTENTE
eseguito !

■ Programmazione PIN

Selezionando questa voce dal Menù Utente si entra nella fase di programmazione dei Codici Utente. In sede di programmazione della Centrale vengono stabiliti un certo numero di Codici Utente **Padre** e per ciascun Codice **Padre** vengono definiti uno o più Codici **Figlio**. Questa voce del Menù Utente permette appunto ai Codici **Padre** di modificare lo stato dei loro Codici **Figlio** ed il loro PIN (Numero Personale).

☞ *L'accesso a questa voce di menù è permessa soltanto ai Codici **Padre**.*

Subito dopo la selezione della voce **Programm. pins** viene mostrata la lista dei Codici Figli del Codice Padre che sta operando come mostrato di seguito. Le programmazioni riservate che un utente in possesso del Codice Padre può effettuare sui suoi Codici Figlio sono:

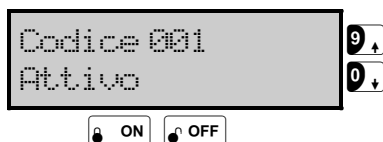
➢ **Attivazione/Disattivazione del Codice:** normalmente un Codice è Attivo, ovvero può svolgere le funzioni per le quali è stato programmato. Se l'utente che conosce quel codice non deve avere più accesso alle Aree protette ed alle funzioni per le quali era stato abilitato, è possibile renderlo Non Attivo.

➢ **PIN del Codice:** è un numero di 4, 5 o 6 cifre (da 0 a 9) che identifica in maniera univoca il Codice Utente e, quindi, le funzioni per cui è stato programmato.

Quando si entra nella voce del menù utente **Programm. pins**, viene dapprima presentata la lista dei codici di cui il codice immesso è padre.

☞ *Un codice non può essere disattivato finchè è il Padre di qualche codice.*

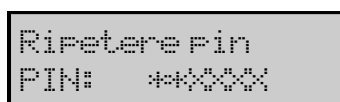
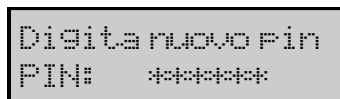
1. Utilizzare i tasti 9↑ e 0↓ per effettuare lo scrolling dei Codici disponibili.

2. Premere ENTER per confermare il Codice da programmare.

3. A questo punto è possibile:
   – premere 9↑ o 0↓ per scorrere la lista
   – premere ON per **attivare** il codice visualizzato
   – premere OFF per **disattivare** il codice visualizzato

☞ *Se il codice che si sta tentando di disattivare è esso stesso un Codice Padre, alla pressione dei tasti si avrà una segnalazione di errore.*

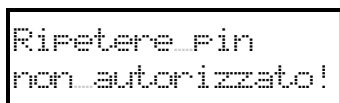
– Utilizzare il tasto ESC per ritornare alla visualizzazione della lista dei Codici Figlio sui quali agire.
– Utilizzare il tasto ENTER per modificare il PIN (Numero Personale). In questo caso il display visualizzerà la seguente maschera di immissione dati nella quale per ogni cifre digitata, il carattere 'x' diventa '*': per maggior sicurezza, il codice deve essere digitato due volte attraverso due diversi messaggi come visibile di seguito:

```
Digita nuovo pin
PIN:   ******
```

```
Ripetere pin
PIN:   **xxxx
```

Nell'esempio mostrato nella figura, sono state immesse 2 cifre. Si tenga presente che non possono essere immesse meno di 4 cifre o più di 6. L'immissione termina con la pressione del tasto ENTER oppure può essere abbandonata con la pressione del tasto ESC: in entrambi i casi si ritorna al passo 1.

☞ *Ad un Codice NON può essere assegnato il PIN di fabbrica di un altro Codice (vedere Tabella 9 a pag. 23).*

Se si cerca di asseganre ad un Codice il PIN di fabbrica di un altro codice, il display mostra il seguente messaggio:

```
Ripetere pin
non autorizzato!
```

☞ *Ad un Codice NON può essere assegnato il PIN già assegnato ad un altro Codice.*

Se si cerca di assegnare ad un Codice il PIN già assegnato ad un altro Codice, il display mostra il seguente messaggio:

```
Ripetere pin
pin duplicato!
```

Il messaggio precedente significa che nel sistema esiste un Codice con il PIN che si è cercato di programmare, ovvero, che è stato "scoperto" il PIN di un Codice! Per motivi di sicurezza al Codice che ha avuto il PIN scoperto viene assegnato il PIN di fabbrica (vedere Tabella 9 a pag. ?): poiché chi ha scoperto il PIN non sa a quale Codice appartiene, non può conoscere neanche il nuovo PIN assegnato a quel Codice; in tal modo la sicurezza del sistema è preservata. Quando si cerca di usare un PIN scoperto, il display mostra il seguente messaggio:

```
17:05 26/08/2002
Scoperto pin!
```

Pertatnto, l'utente che ha digitato il PIN sa che al suo Codice è stato assegnato il PIN di fabbrica (vedere Tabella 9 a pagina 22) e, quindi può modificarlo o farlo modificare.
La scoperta di un PIN è segnalata:

- dall'accensione della spia ⚠ delle Tastiere;
- dal messaggio `Scoperto pin!` in modalità "Visualizzazione Guasti";
- dalla memorizzazione nel Registro Eventi delle seguenti informazioni:
  TIPO = Scoperto pin!
  IDENT = Descrizione della Tastiera usata per la scoperta
  TEMPO = orario e data della scoperta

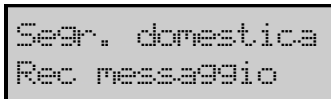
La segnalazione cessa quando al Codice che ha avuto il PIN scoperto, è assegnato un PIN diverso da quello scoperto e dal proprio PIN di fabbrica.

■ Segreteria domestica

La voce **Segreteria domestica** è per la registrazione e l'ascolto di un messaggio vocale.

☞ *La voce **Segr. domestica** è disponibile solo sulle Tastiere abilitate.*

Per registrare un messaggio vocale nella Segreteria domestica, procedere come descritto di seguito. Premere 9↑ o 0↓ per visualizzare **Rec messaggio**:

```
Segr. domestica
Rec messaggio
```

Premere ENTER per iniziare la registrazione del messaggio vocale e parlare nel microfono predisposto dall'installatore:

```
Segr. domestica
________________
```

La riga inferiore del display mostra il tempo a disposizione per la registrazione: quando i trattini raggiungono l'ultimo carattere a destra della riga inferiore del display, il tempo a disposizione finisce. La spia verde della tastiera si accende per indicare la presenza nella Segreteria Domestica di un messaggio vocale inascoltato.

☞ *NON è possibile registrare un nuovo messaggio, se nella Segreteria Domestica è presente un messaggio inascoltato.*

Per ascoltare il messaggio vocale presente nella Segreteria domestica, procedere come descritto di seguito.

Premere C o D per visualizzare **Play messaggio**:

Segr. domestica
Play messaggio

Premere per iniziare l'ascolto del messaggio vocale:

La spia verde della tastiera si spegne per indicare che NON ci sono messaggi inascoltati nella Segreteria Domestica, l'altoparlante predisposto dall'installatore inizia la riproduzione del messaggio vocale e la riga inferiore del display mostra l'avanzamento della riproduzione: quando i trattini raggiungono l'ultimo carattere a destra della riga inferiore del display, la riproduzione del messaggio finisce.

■ Disabilita buzzer

Selezionando questa voce dal Menù Utente si ha la possibilità di tacitare il buzzer della tastiera con la quale si sta operando. Subito dopo la selezione di questa funzione il display mostrerà il seguente messaggio:

Per l'impostazione utilizzare i seguenti tasti:

ON per **abilitare** il Buzzer
OFF per **disabilitare** il Buzzer

Per tornare al Menù Utente premere ENTER.

☞ *Il Buzzer non viene disabilitato sulla pressione dei tasti: questo significa che nel caso esso venga tacitato, la pressione di un tasto produrrà comunque l'emissione di un beep.*

■ Test Sirena

Selezionando questa voce dal Menù Utente si può attivare l'Uscita n. 1 per circa 3 secondi, verificando così il corretto funzionamento dei dispositivi di segnalazione collegati a tale uscita. Unitamente alla segnalazione acustica appare sul display il messaggio riportato di seguito.

Test sirena
eseguito !

■ Test tastiera

La voce **Test tastiera** è per controllare il funzionamento del display, delle spie e del buzzer della Tastiera, come descritto di seguito.

1. Premere 9 o 0 fino a visualizzare **Test tastiera**:

2. Premere ENTER:

Il display funziona correttamente se mostra le lettere da A a P, sulla riga superiore e su quella inferiore; le spie , , e funzionano correttamente se lampeggiano per qualche istante; il buzzer funziona correttamente se emette tre volte un suono.

■ Registrazione Continua

La Registrazione Continua registra i suoni captati dai microfoni predisposti dall'installatore, prima e dopo il verificarsi degli eventi programmati dall'installatore. Per ascoltare i suoni registrati dalla Registrazione Continua, procedere come descritto di seguito.

1. Premere 9 o 0 fino a visualizzare **Asc. reg. cont.**:

2. Premere ENTER per iniziare l'ascolto del messaggio vocale:

L'altoparlante predisposto dall'installatore inizia la riproduzione dei suoni registrati dalla Registrazione Continua e la riga inferiore del display mostra l'avanzamento della riproduzione: quando i trattini raggiungono l'ultimo carattere a destra della riga inferiore del display, la riproduzione finisce.

☞ *L'ascolto della Registrazione Continua è possibile solo se si è verificato uno degli eventi programmati dall'installatore.*

La Registrazione Continua non riprende fino a quando non si effettua il Reset della Registrazione Continua, come descritto di seguito.

1. Premere 9 o 0 fino a visualizzare **Reset reg. cont.**:

2. Premere ENTER per eseguire il Reset della Registrazione Continua: la Registrazione Continua riprende e la Tastiera torna al MENU UTENTE

❒ Abilita/Disabilita Timers

La Centrale CNM264PLUS è dotata di 64 Timers (32 per CNM100PLUS) tramite i quali è possibile programmare gli orari per l'accensione e lo spegnimento di funzioni (riscaldamento, illuminazione, irrigazione, ecc.) e per l'abilitazione/disabilitazione di *oggetti* della Centrale (Uscite, Codici, Chiavi, ecc.). (Chiedere al proprio installatore le funzioni e gli oggetti sotto il controllo dei Timers della Centrale.) La voce **Ab/Dis Timers** è per abilitare e disabilitare i Timers della Centrale, come descritto di seguito. Premere 9 o 0 per visualizzare il Timer che deve essere abilitato o disabilitato. Premere ON o OFF rispettivamente per abilitare o disabilitare il Timer visualizzato.

Per mezzo della **Chiave Elettronica** è possibile eseguire le operazioni principali della Centrale in modo semplice e veloce: tali operazioni vanno effettuate per mezzo di un **Lettore**.

Il Lettore

Il Lettore può essere considerato come l'equivalente elettronico di una serratura meccanica. Su di esso sono presenti 3 spie: rossa, verde e gialla.
Queste spie segnalano lo stato del sistema di sicurezza.

☞ *Il Lettore può anche essere usato per visualizzare lo stato di tre eventi programmati dall'installatore.*

Questi dispositivi hanno una durata praticamente illimitata in quanto interagiscono con le Chiavi Elettroniche senza la presenza di alcun contatto elettrico eliminando così tutte le problematiche relative ai contatti meccanici (agenti atmosferici, usura, ecc.).
Questa Centrale gestisce due tipi di Lettori:

➢ **Inseritore CHE483** (Vedi Fig. 3b) - Presenta un'apposita apertura per l'inserimento della Chiave Elettronica.

Lettore di Prossimità CHE483 PROS (Vedi Fig. 3d) - Questo Lettore rileva la presenza di una Chiave Elettronica o di una Tessera **CHE488 CARD** (a differenza del precedente, questo Lettore non ha un'apertura ma un'**area sensibile** alla quale deve essere avvicinata una Chiave Elettronica o la Tessera).

La Centrale CNM264PLUS può gestire un massimo di 32 Lettori (CNM100PLUS 16 lettori).
In fase di programmazione della Centrale, per ogni Lettore vengono programmati 3 parametri:

❒ Le Aree sulle quali il Lettore può operare
❒ Il tipo di inserimento associato alla spia GIALLA
❒ Il tipo di inserimento associato alla spia VERDE

La Chiave Elettronica

La Chiave Elettronica può essere considerata come l'equivalente elettronico della chiave meccanica. Questa Centrale può gestire un tipo di **Chiave Elettronica**:

➢ **Attivatore CHE488** (Vedi Fig. 3)

➢ **Tessera CHE 488 CARD** (Vedi Fig. 3c) - Questo tipo di Chiave Elettronica funziona esclusivamente in abbinamento ad un Lettore di Prossimità CHE 483 PROS.

Quando si inserisce una Chiave Elettronica CHE488 in un Lettore CHE483 (oppure, nel caso di Lettori CHE 483 PROS, quando si avvicina la Chiave Elettronica o la Tessera alla sua area sensibile), è possibile effettuare le **operazioni** descritte in questo capitolo. Sulla Chiave Elettronica e sulle Tessere è presente una memoria permanente che contiene un codice scelto in maniera casuale tra oltre ***4 miliardi di combinazioni*** possibili: questo assicura un altissimo grado di affidabilità nell'utilizzo del dispositivo per la gestione dell'impianto. Ad ogni Chiave Elettronica, in fase di programmazione, viene assegnato un ***numero progressivo*** che ne permette l'identificazione. Questo numero è usato, in particolare, per memorizzare nel Registro degli Eventi, quale Chiave ha compiuto determinate operazioni. La Centrale può gestire fino a 500 Chiavi Elettroniche alle quali è possibile assegnare una descrizione di 16 caratteri che comparirà nel Registro degli Eventi. Come per i Lettori, anche le Chiavi Elettroniche possono essere programmate per operare solo su determinati gruppi di Aree.

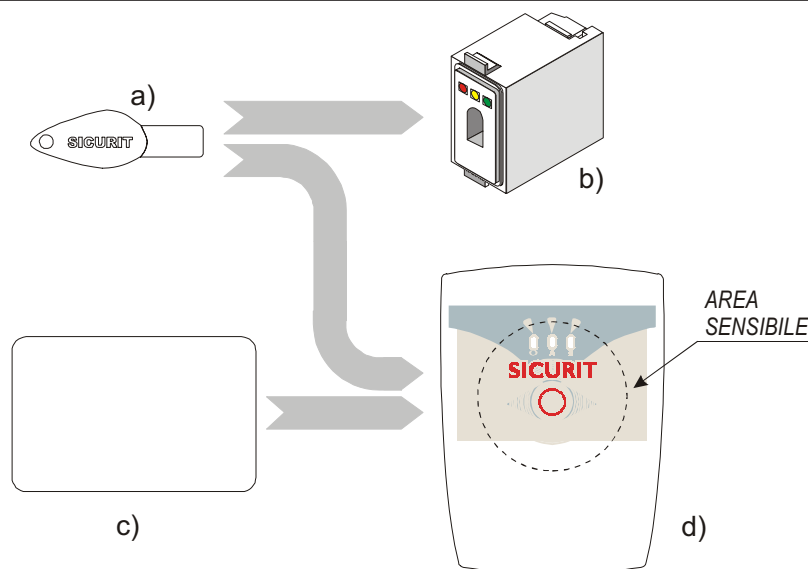



Fig. 3 - Chiave Elettronica CHE488 (a) ed Inseritore CHE403 (b), scheda CHE 488 CARD (c) e lettore di prossimità CHE 483 PROS (d).

⚠ *Nel manuale verrà usata la parola '**Chiave Elettronica**' per specificare sia l'Attivatore che la Tessera mentre con il termine '**Lettore**' si indicherà sia l'Inseritore sia il Lettore di Prossimità se non diversamente specificato.*

Spie sui Lettori

Sui Lettori sono presenti 3 spie le cui indicazioni dipendono dalla presenza o meno della Chiave Elettronica.

■ Spie con Chiave Elettronica assente

Quando nel Lettore non è inserita nessuna Chiave Elettronica oppure quando un Lettore di Prossimità non ne rileva la presenza, le 3 spie mostrano lo stato dell'impianto come descritto in Tabella 6. Le Aree sulle quali il Lettore non è abilitato non influenzano lo stato delle sue spie.

⚠ *In fase di programmazione, l'installatore può abilitare o meno l'accensione delle spie sul Lettore quando la Chiave è assente*

■ Spie con Chiave Elettronica presente

Quando nel Lettore è inserita una Chiave Elettronica, oppure quando una Chiave Elettronica si trova nell'area sensibile di un Lettore di prossimità, le tre spie mostrano lo stato del sistema di sicurezza come descritto nei prossimi paragrafi.

a) **Una Spia Lampeggiante** - Ogni 2 secondi la Centrale controlla lo stato delle Zone (non escluse, non ritardate) appartenenti alle Aree che stanno per essere inserite. Se almeno una di queste Zone è in allarme, la spia che si intendeva accendere inizia a lampeggiare velocemente.

⚠ *Se le eventuali Zone in allarme sono state programmate come **Autoescludibili**, all'inserimento dell'impianto si avrà l'esclusione automatica delle Zone aperte. In questo caso non si avrà l'allarme indesiderato ma si avranno delle Zone escluse le quali verranno reincluse al successivo disinserimento dell'Area cui appartengono.*

b) **Tre Spie Lampeggianti** (Lampeggio Veloce) - Quando si inserisce o si avvicina una Chiave Elettronica Falsa in un Lettore, le tre spie lampeggiano velocemente fino a quando non viene rimossa la Chiave stessa.

c) **Tre Spie Lampeggianti** (Lampeggio Lento) - Questa modalità permette di ripristinare la stessa configurazione che le spie avevano prima dell'inserimento della Chiave Elettronica. Inserire una Chiave Elettronica in un Lettore e spingere a fondo la Chiave stessa per più di 4 secondi e comunque fino a quando le tre spie non inizieranno a lampeggiare lentamente. A questo punto sarà possibile estrarre la Chiave senza modificare lo stato di inserimento/disinserimento della Centrale. **Questa modalità funziona solo sui Lettori di tipo CHE483.**

d) **Spia ROSSA Accesa** - L'impianto verrà inserito non appena verrà allontanata o estratta la Chiave Elettronica dal Lettore.

e) **Spia GIALLA Accesa** - L'impianto verrà inserito in modalità ***Tipo A*** quando verrà allontanata o estratta la Chiave Elettronica dal Lettore.

f) **Spia VERDE Accesa** - L'impianto verrà inserito in modalità ***Tipo B*** quando verrà allontanata o estratta la Chiave Elettronica dal Lettore.

Impianti Multipli

Ogni Chiave Elettronica (o Tessera) può essere valida anche per due o più impianti diversi se questo è stato previsto in fase di installazione. Inoltre per ogni impianto si potranno gestire differenti gruppi di Aree.

Operazioni con Chiavi Elettroniche e Lettori

Le operazioni possibili con Chiavi Elettroniche e Lettori sono le seguenti:

- **Inserimento**
- **Disinserimento**
- **Inserimento di Tipo A**
- **Inserimento di Tipo B**
- **Stop Allarmi**
- **Inserimento/Disinserimento Ronda**

☞ *Per le chiavi elettroniche, in fase di programmazione, si può limitare il numero di operazioni che possono effettuare (vedi man. Installatore pag. 82). Raggiunto il numero previsto di operazioni (da 1 a 254) la chiave verrà disabilitata.*

TABELLA 6 - SIGNIFICATO DELLE SPIE CON CHIAVE ASSENTE		
Spia	Stato	Descrizione
ROSSA	***Spenta***	Tutte le Aree sulle quali il Lettore è abilitato sono **disinserite**
	Accesa	È **inserita** almeno una delle Aree sulle quali il Lettore è abilitato
	Lampeggio Lento	È presente una Memoria di Allarme o una Memoria Sabotaggio su almeno una delle Aree sulle quali il Lettore è abilitato e TUTTE le Aree del Lettore sono disinserite
	Lampeggio Veloce	È presente una Memoria di Allarme o una Memoria Sabotaggio su almeno una delle Aree sulle quali il Lettore è abilitato e ALMENO UNA delle Aree del Lettore è inserita
GIALLA	***Accesa***	La configurazione delle Aree inserite e disinserite coincide con quella programmata per l'inserimento di **Tipo A**
	Spenta	Almeno una delle Aree sulle quali il Lettore è abilitato non si trova nello stato programmato per l'inserimento di **Tipo A** del Lettore stesso *(per esempio, perchè il suo stato è stato cambiato per mezzo di un altro Lettore o di una Tastiera)*
VERDE	***Accesa***	La configurazione delle Aree inserite e disinserite coincide con quella programmata per l'inserimento di **Tipo B**
	Spenta	Almeno una delle Aree sulle quali il Lettore è abilitato non si trova nello stato programmato per l'inserimento di **Tipo B** del Lettore stesso *(per esempio, perchè il suo stato è stato cambiato per mezzo di un altro Lettore o di una Tastiera)*

■ Disinserimento

Questa operazione disinserisce tutte le Aree sulle quali sono abilitati il Lettore e la Chiave Elettronica utilizzata. Per disinserire l'impianto spegnere tutte le spie sul Lettore utilizzando la seguente procedura:

1. Inserire la Chiave Elettronica in un Lettore oppure avvicinare la stessa o una Tessera CHE 488 CARD all'area sensibile di un Lettore di prossimità.
2. Allo spegnimento di tutte le spie (vedi Fig. 4a), estrarre la Chiave Elettronica oppure allontanare la stessa (o l'eventuale Tessera) dall'area sensibile di un Lettore di prossimità. L'impianto verrà così disinserito.

■ Inserimento

Questa operazione inserisce tutte le Aree sulle quali sono abilitati il Lettore e la Chiave Elettronica utilizzata. Per inserire l'impianto, accendere la spia ROSSA sul Lettore utilizzando la seguente procedura:

1. Inserire la Chiave Elettronica in un Lettore;
2. All'accensione della spia ROSSA (vedi Fig. 4b), estrarre la Chiave Elettronica. L'impianto verrà così inserito.

■ Inserimento Tipo A

Questa operazione inserisce alcune Aree e ne disinserisce altre come stabilito in fase di programmazione della Centrale dall'Installatore stesso. Per l'inserimento di Tipo A procedere come descritto di seguito:

Con Lettore CHE483

1a. Inserire la Chiave Elettronica in un Lettore. La spia ROSSA si accenderà (Fig. 3b).

2a. Spingere a fondo la Chiave Elettronica per un istante affinchè venga premuto il pulsante posto sul fondo del Lettore stesso. La spia GIALLA si accenderà (Fig. 3c).

3a. Estrarre la Chiave Elettronica: si accenderà anche la spia ROSSA e l'impianto verrà inserito in modo A.

Con Lettore CHE483 PROS

1b. Avvicinare la Chiave Elettronica o la Tessera all'area sensibile di un Lettore di prossimità.

2b. Le spie cominceranno ad accendersi alternativamente ad intervalli di 2 secondi. Allontanare la Chiave Elettronica o la Tessera quando sarà accesa la spia GIALLA: si accenderà anche la spia ROSSA e l'impianto verrà inserito in modo A.

■ Inserimento Tipo B

Questa operazione inserisce alcune Aree e ne disinserisce altre come stabilito in fase di programmazione della Centrale dall'Installatore stesso. Per l'inserimento di Tipo B procedere come descritto di seguito:

Con Lettore CHE 483

1a. Inserire la Chiave Elettronica in un Lettore. La spia ROSSA si accenderà (Fig. 3b).

2a. Spingere due volte a fondo la Chiave Elettronica per un istante affinchè venga premuto il pulsante posto sul fondo del Lettore stesso. La spia VERDE si accenderà (Fig. 3d).

3a. Estrarre la Chiave Elettronica: si accenderà anche la spia ROSSA e l'impianto verrà inserito in modo B.

Con Lettore CHE 483 PROS

1b. Avvicinare la Chiave Elettronica o la Tessera all'area sensibile di un Lettore di prossimità.

2b. Le spie cominceranno ad accendersi sequenzialmente ad intervalli di 2 secondi. Allontanare la Chiave Elettronica o la Tessera quando sarà accesa la spia VERDE: si accenderà anche la spia ROSSA e l'impianto verrà inserito in modo B.

■ Stop Allarmi

Questa operazione può sospendere gli Allarmi di Area, di Centrale e la Cancellazione delle telefonate in coda, in base alle impostazioni effettuate dall'Installatore. Per effettuare lo Stop Allarmi, infilare un Attivatore in Inseritore (Vedi Fig. 4e):

- ➢ saranno bloccati gli allarmi provocati dalle Aree sulle quali sono abilitati sia l'Attivatore, sia l'Inseritore Usato **e/o**
- ➢ saranno bloccati gli allarmi provocati dalla Centrale **e/o**
- ➢ sarà interrotta la telefonata in corso e saranno cancellate tutte le telefonate in coda.

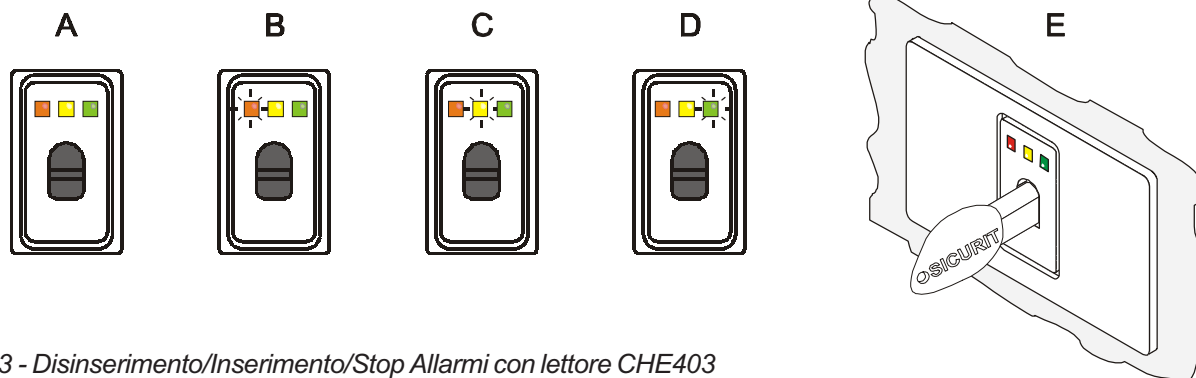
⚠ *Questa operazione **non può essere effettuata** con Lettori **CHE 483***

***PROS**.*

Nel momento in cui si inserisce l'Attivatore, la spia ROSSA dell'Inseritore inverte il proprio stato mentre le altre spie eventualmente accese, si spengono.

⚠ *Per ripristinare la stessa configurazione di spie presenti al momento dell'inserimento della Chiave è necessario premere a fondo quest'ultima per almeno 4 secondi (le 3 spie lampeggeranno lentamente) prima di estrarla.*

■ Inserimento/Disinserimento Ronda

Le chiavi elettroniche con l'attributo Ronda potranno solo disinserire o inserire a tempo di ronda attivo (vedi Manuale Installatore).

A
B
C
D
E
Fig. 3 - Disinserimento/Inserimento/Stop Allarmi con lettore CHE403

Questa Centrale può essere gestita via telefono tramite la scheda vocale opzionale **CEN200SVO**.

☞ *La gestione via telefono della Centrale è possibile solo con apparecchi a multifrequenza.*

Per inviare comandi alla Centrale via telefono sono disponibili 64 diversi codici utente (16 per CNM100PLUS), per ciascuno dei quali si può stabilire, in sede di programazione, **quali sono le funzioni a cui è abilitato** e **quali sono le Aree sulle quali agisce**.
Per accedere alla gestione della Centrale via telefono le modalità disponibili sono due:
- a seguito di una telefonata fatta dalla Centrale come Avvisatore Telefonico,
- a seguito di una telefonata indirizzata alla Centrale.

Accesso in modalità Avvisatore

La Centrale svolge le funzioni di Avvisatore Telefonico quando telefona ad uno o più numeri (fino ad un massimo di 32) per inviare un messaggio vocale che avverte l'utente il verificarsi di un certo evento. La programmazione di questa funzione è eseguita dall'installatore.
Quando l'utente riceve una telefonata di questo tipo, se conosce un **Numero Personale Abilitato**, può accedere alle funzioni disponibili via telefono.
Durante la riproduzione, o durante le pause del messaggio vocale, sarà possibile l'immissione del **Numero Personale** e quindi l'accesso alle funzioni via telefono.
Per i dettagli delle modalità di accesso e delle operazioni si consultino i paragrafi seguenti.

☞ *Se l'installatore ha abilitato l'opzione **Conferma esito telefonata**, premere il tasto * (asterisco) del telefono durante il messaggio vocale, altrimenti, la Centrale considera la telefonata fallita ed esegue le azioni programmate.*

Accesso in modalità Risponditore

È possibile far si che la Centrale risponda alle telefonate. Per fare ciò, l'utente deve abilitare le funzioni Risponditore e/o Teleassistenza (vedere "Abilita/Disabilita Risponditore" e "Abilita/Disabilita Teleassistenza" nel capitolo 'PROGRAMMAZIONE DA TASTIERA').
Quando si telefona ad una Centrale abilitata per la funzione Risponditore si possono presentare due situazioni:
- Teleassistenza abilitata
- Teleassistenza Non Abilitata

■ Teleassistenza abilitata

Nel caso in cui oltre che la funzione Risponditore sia abilitata anche la funzione teleassistenza, la Centrale risponde dopo il numero di squilli programmato con un tono acuto. Dopo l'emissione di questo tono vi è una fase di attesa che dura circa 4 secondi al termine della quale inizia la riproduzione del messaggio risponditore registrato. Iniziata la riproduzione sarà possibile l'immissione del **Numero Personale** e quindi l'accesso alle funzioni via telefono.

■ Teleassistenza Disabilitata

Nel caso in cui la funzione teleassistenza sia disabilitata, la Centrale risponde dopo il numero di squilli programmato con un tono basso. Dopo l'emissione di questo tono inizia la riproduzione del messaggio risponditore registrato.
Iniziata la riproduzione sarà possibile l'immissione del **Numero Personale** e quindi l'accesso alle funzioni via telefono.
Per i dettagli delle modalità di accesso e delle operazioni si consultino i paragrafi successivi.

Immissione del Numero Personale Segreto

Per accedere alla immissione dei comandi è necessario digitare un **Numero Personale Segreto** così come stabilito in sede di programmazione. Affinché sia accettato questo numero deve essere stato reso disponibile dall'installatore ed attivato dal Codice Padre.
Il Numero Personale Segreto va immesso durante la riproduzione del messaggio o durante le pause tra le ripetizioni del messaggio indipendentemente dal fatto che il messaggio sia riprodotto a seguito di una telefonata di tipo Avvisatore Telefonico o Risponditore Telefonico.
Il Numero Personale Segreto va terminato con il tasto #.
Un beep acuto e breve segnala il riconoscimento del codice valido e l'accettazione dei comandi da parte della Centrale.
Se si vuole annullare quanto immesso o comunque se si vuole ricominciare l'immissione del Numero Personale Segreto usare il tasto #.
Se trascorre un tempo massimo di 30 secondi senza che nessun numero sia riconosciuto, la Centrale riaggancia (Il tempo massimo può essere programmato dall'installatore fra un minimo di 1 ed un massimo di 254 secondi).

Immissione dei comandi

Una volta immesso ed accettato il **Numero Personale Segreto** è possibile impartire alla Centrale una serie di comandi che verranno di seguito elencati. Se dopo l'immissione del Numero Personale viene immessa una sequenza di tasti non valida o se il comando richiesto non è disponibile per l'Utente che ha immesso il Numero Personale, la Centrale invia un tono di errore (boop). Se la sequenza è valida e se il comando è disponibile la Centrale invia un tono di conferma dell'azione (beep).

[#] Abbandona comando / Cancella

■ Premere il tasto [#] per abbandonare un comando in corso di immissione o per terminarne uno in corso di esecuzione e tornare alla fase di attesa istruzioni.
■ Premendo più volte il tasto [#] è possibile annullare qualsiasi eventuale sequenza di tasti già digitati: quest'ultima situazione sarà segnalata dall'emissione di due beep.

[*] Blocco Allarme / Aggancia

La pressione del tasto [*] cancella le telefonate della Coda Telefonica, relative alle Aree sulle quali il Codice è abilitato e termina la telefonata.

[1] Ascolto Ambientale / Comunicazione

■ Premendo il tasto [1] si attiva l'**Ascolto Ambientale**: l'utente può ascoltare i suoni captati dai microfoni predisposti dall'installatore.
■ Premendo di nuovo il tasto [1] si attiva la **Comunicazione Monodirezionale**: l'utente può parlare attraverso gli altoparlanti predisposti dall'installatore.

☞ *Ogni volta che si preme il tasto [1] si commuta tra l'Ascolto Ambientale e la Comunicazione Monodirezionale.*

☞ *Durante l'Ascolto Ambientale NON è attiva la Comunicazione Monodirezionale, e viceversa.*

■ Premendo il tasto [2] si attiva la **Comunicazione Bidirezionale**: l'utente può ascoltare i suoni captati dai microfoni e, contemporaneamente, parlare attraverso gli altoparlanti; in altri termini, è possibile colloquiare con chi è presente dal lato Centrale per effettuare, ad esempio, una verifica della segnalazione giunta.
Tale funzione è particolarmente interessante soprattutto se vista nell'ottica del **Telesoccorso**.
Immaginiamo allora di voler mettere a disposizione di qualcuno, per esempio una persona anziana, la possibilità di richiedere un intervento. In tal caso si può pensare di fornire la persona interessata di un telecomando che, se attivato, comunica alla Centrale di effettuare una serie di telefonate di tipo Avvisatore Telefonico.
Il messaggio così inviato dalla Centrale potrà, ad esempio, identificare chi ha richiesto l'intervento. Dopo aver ascoltato il messaggio si avrà la possibilità di comunicare a voce con il richiedente l'intervento per accertarsi delle sue condizioni o per raccogliere le sue richieste.

☞ *Se si preme il tasto [1] durante la Comunicazione Bidirezionale, si passa all'Ascolto Ambientale.*

☞ *Se la Comunicazione Bidirezionale è disturbata, è possibile usare l'Ascolto Ambientale e la Comunicazione Monodirezionale per ottenere lo stesso risultato (l'unica differenza è che si deve premere il tasto [1] per commutare fra ascoltare e parlare).*

[2] Stato Zone / Inserimenti Aree

Questa fase consente di conoscere lo Stato di Riposo/Allarme di ciascuna Zona e quello di Inserimento/Disinserimento delle Aree.

Il numero della Zona o dell'Area **deve essere sempre digitato con 3 cifre** (anteporre eventualmente uno [0]) secondo lo schema [?][?][?].

■ Premendo il tasto [2] si entra in una Fase di Attesa dalla quale è possibile conoscere lo Stato di Riposo/Allarme delle Zone o quello di Inserimento/Disinserimento delle Aree.

➢ Premere in sequenza i tasti [1][?][?][?] per conoscere lo Stato della Zona numero [?][?][?].
Se alla zona è stato associato un messaggio vocale, esso sarà riprodotto prima di tornare automaticamente nella Fase di Attesa.
Se alla Zona non è associato alcun messaggio vocale, lo Stato della stessa sarà segnalato da:
1 beep = Zona a Riposo,
2 beep = Zona Sbilanciata, in Sabotaggio o in Corto.
Dopo la segnalazione acustica si ritorna automaticamente nella Fase di Attesa.

➢ Premere in sequenza i tasti [2][?][?][?] per conoscere lo Stato di Inserimento dell'Area numero [?][?][?].
Lo Stato dell'Area sarà segnalato da:
1 beep = Area Disinserita,
2 beep = Area Inserita.
Dopo la segnalazione acustica si ritorna automaticamente nella Fase di Attesa.

[3] Attivazione / Disattivazione Uscite Riservate

Questa fase consente di attivare o disattivare le Uscite programmate con attributo '***Riservata***'.

Il numero dell'Uscita **deve essere sempre digitato con 3 cifre** (anteporre eventualmente uno [0]) secondo lo schema [?][?][?].

■ Premendo il tasto [3] si entra in una Fase di Attesa dalla quale è possibile attivare o disattivare un'Uscita.

➢ Premere in sequenza i tasti [1][?][?][?] per attivare l'Uscita numero [?][?][?].

➢ Premere in sequenza i tasti [0][?][?][?] per disattivare l'Uscita numero [?][?][?].

Dopo l'esecuzione di ogni comando si torna automaticamente nella Fase di Attesa.

[4] Inserimenti Strutturati

Questa fase consente di Inserire o Disinserire la Centrale nelle diverse modalità previste in fase di programmazione dall'Installatore.
■ Premendo il tasto [4] si entra in una Fase di Attesa dalla quale è possibile effettuare i seguenti tipi di Inserimento e Disinserimento:

➢ Premere il tasto [1] per l'inserimento di tipo **GLOBALE** (corrispondente alla sequenza *<CodiceUtente> + ON*).

➢ Premere il tasto [2] per il disinserimento di tipo **GLOBALE** (corrispondente alla sequenza *<CodiceUtente> + OFF*).

➢ Premere uno dei tasti [3], [4], per l'inserimento di tipo **A**, e **B** (corrispondenti, rispettivamente, alle sequenze *<CodiceUtente> +A, <CodiceUtente> +B*.

⚠ L'inserimento ed il disinserimento avviene solo sulle Aree per le quali è stato abilitato il Codice.

Dopo l'esecuzione di ogni comando si torna nuovamente nella Fase di Attesa.

5 Inserimento / Disinserimento Singola Area

Questa fase consente di Inserire o Disinserire una singola Area della Centrale a patto che il Codice usato sia abilitato su quell'Area.

Il numero dell'Area **deve essere sempre digitato con 2 cifre** (anteporre eventualmente uno 0) secondo lo schema ??.

■ Premendo il tasto 5 si entra in una Fase di Attesa dalla quale è possibile effettuare l'Inserimento ed il Disinserimento di un'Area:

- Premere in sequenza i tasti 1?? per inserire l'Area numero ??.
- Premere in sequenza i tasti 0?? per disinserire l'Area numero ??.

Dopo l'esecuzione di ogni comando si torna automaticamente nella Fase di Attesa.

6 Abilitazione/Disabilitazione Teleassistenza

Questa fase consente di attivare o disattivare la teleassistenza:

- se la Teleassistenza era ATTIVATA, essa verrà disattivata: la disattivazione sarà segnalata con 1 bop (suono grave);
- se la Teleassistenza era DISATTIVATA, essa verrà RIATTIVATA: la riattivazione sarà segnalata con un beep (suono acuto).

7 Registrazione/Ascolto Segreteria Domestica

Questa fase consente di Registrare/Ascoltare il messaggio di Segreteria Domestica.

■ Premendo il tasto 4 si entra in una Fase di Attesa dalla quale è possibile registrare/ascoltare il messaggio di Segreteria Domestica:

- ➢ Premere il tasto 1 per registrare il messaggio di Segreteria Domestica.
- ➢ Premere il tasto 0 per l'ascolto del messaggio di Segreteria Domestica.

Alla fine della fase Registrazione o Ascolto verrà emesso un Beep. Se viene emesso un Boop, significa che il codice utilizzato non è autorizzato, o è stata richiesta la registrazione del messaggio, ma il messaggio di Segreteria Domestica è già presente e mai ascoltato.

8 Reset Allarme

Questa fase consente di effettuare il Reset Allarmi: sarà eseguito il Reset Allarmi di Area e/o di Centrale, in base alla programmazione del Codice usato per l'accesso alla gestione via telefono della Centrale.

9 Attivazione / Disattivazione Codice Corrente

Questa fase consente di attivare o disattivare il Codice Utente digitato:

- se il Codice era ATTIVATO, esso verrà disattivato: la disattivazione sarà segnalata con 1 bop (suono grave);
- se il Codice era DISATTIVATO, esso verrà RIATTIVATO: la riattivazione sarà segnalata con un beep (suono acuto).

⚠ *Questa è una funzione di sicurezza in quanto da la possibilità all'Utente di disabilitare il Codice una volta utilizzato, per esempio, per inserire la Centrale. In questo modo il Codice non potrà essere utilizzato in futuro da eventuali malintenzionati.*

Esiste tuttavia il metodo per la **riattivazione di un Codice Utente** disattivato via telefono, ma ciò può essere fatto solo da Tastiera con un Codice Padre, tramite la voce 'Programm. pins' del Menù Utente.

APPENDICE

PIN di Fabbrica

Nella Tabella 7 (pagina seguente) sono riporati i PIN di fabbrica dei Codici Utente per CNM264PLUS (per CNM100PLUS vale fino al n. 100)

- ➢ la colonna **n.** mostra in Numero d'Identificaizone del codice Utente;
- ➢ la colonna **Descrizione** deve essere completata dall'Installatore con la Descrizione dell'utente al quale è assegnato il Codice corrispondente;
- ➢ la colonna **PIN** mostra il Numero Personale assegnato al Codice corrispondente quando è reso Disponibile e quando è "Scoperto" (vedere "Programmazione PIN" nel capitolo "OPERAZIONI DA TASTIERA").

TABELLA 7 - PIN DI FABBRICA								
n.	**Descrizione**	**PIN**	**n.**	**Descrizione**	**PIN**	**n.**	**Descrizione**	**PIN**
001		0001	066		0066	131		0131
002		0002	067		0067	132		0132
003		0003	068		0068	133		0133
004		0004	069		0069	134		0134
005		0005	070		0070	135		0135
006		0006	071		0071	136		0136
007		0007	072		0072	137		0137
008		0008	073		0073	138		0138
009		0009	074		0074	139		0139
010		0010	075		0075	140		0140
011		0011	076		0076	141		0141
012		0012	077		0077	142		0142
013		0013	078		0078	143		0143
014		0014	079		0079	144		0144
015		0015	080		0080	145		0145
016		0016	081		0081	146		0146
017		0017	082		0082	147		0147
018		0018	083		0083	148		0148
019		0019	084		0084	149		0149
020		0020	085		0085	150		0150
021		0021	086		0086	151		0151
022		0022	087		0087	152		0152
023		0023	088		0088	153		0153
024		0024	089		0089	154		0154
025		0025	090		0090	155		0155
026		0026	091		0091	156		0156
027		0027	092		0092	157		0157
028		0028	093		0093	158		0158
029		0029	094		0094	159		0159
030		0030	095		0095	160		0160
031		0031	096		0096	161		0161
032		0032	097		0097	162		0162
033		0033	098		0098	163		0163
034		0034	099		0099	164		0164
035		0035	100		0100	165		0165
036		0036	101		0101	166		0166
037		0037	102		0102	167		0167
038		0038	103		0103	168		0168
039		0039	104		0104	169		0169
040		0040	105		0105	170		0170
041		0041	106		0106	171		0171
042		0042	107		0107	172		0172
043		0043	108		0108	173		0173
044		0044	109		0109	174		0174
045		0045	110		0110	175		0175
046		0046	111		0111	176		0176
047		0047	112		0112	177		0177
048		0048	113		0113	178		0178
049		0049	114		0114	179		0179
050		0050	115		0115	180		0180
051		0051	116		0116	181		0181
052		0052	117		0117	182		0182
053		0053	118		0118	183		0183
054		0054	119		0119	184		0184
055		0055	120		0120	185		0185
056		0056	121		0121	186		0186
057		0057	122		0122	187		0187
058		0058	123		0123	188		0188
059		0059	124		0124	189		0189
060		0060	125		0125	190		0190
061		0061	126		0126	191		0191
062		0062	127		0127	192		0192
063		0063	128		0128	193		0193
064		0064	129		0129	194		0194
065		0065	130		0130	195		0195

SICURIT Alarmitalia s.p.a.
Via Gadames, 91
20151 Milano - ITALY
Tel.: +39 02 38070.1
Fax: +39 02 3088067
e-mail: info@sicurit.com
http:www.sicurit.com

ISTUSSCICNM264PL 0.0 280105